

# 企業シミュレーションゲーム研修

企業活動の模擬体験を通じて、企業経営を成功へと導くための知識や技法の習得を目的に、開発されたビジネスゲームです。（某大学経済学部助教授によって開発されたもので、認定を受けた中小企業診断士だけが実施しているゲームです。）

## ■ 研修のねらい

専門知識のない方でもゲームを楽しみながら、商品売買から決算書作成ができるようにプログラムされており、商品の仕入れ・販売活動を通して、マーケティングの知識を取得できます。また、マーケティング活動から原価意識や利益を生み出す仕組みを身につけることができ、ゲームの最終結果を決算書で表し、利益とキャッシュフローとの関係、事業戦略や事業計画作成が学べます。あらかじめ理論を知っておいてもらうことで、1日の研修で2日分の効果を目指します。

## ■ 対象

学卒後2、3年を経過した若手社員、販売及び営業マネジャーを目指す社員、経営幹部社員を目指す方、創業を目指す方、第2創業・事業承継後継者の方、子会社・関連会社の経営者になる方、中小企業経営者の方などです。

## ■ プログラム

### ●ゲーム概要

受講者4～7グループ（会社）と本部（銀行・税務署・商品売買管理などの諸機能を果たす）により構成します  
1グループは4～5名で構成し、各自が社長・営業係・伝票係・経理係を順次担当する  
市場規模・価格帯の異なる3種類の商品を取り扱い業績を競う

### ●研修プログラム

スタンダードコース  
（2日コース、決算4～5期体験）  
ショートコース  
（1日コース、決算2期体験）  
バージョンアップコース  
（2日以上コース、経営ノウハウに関連する講義やゲーム内容を充実させたコース）

ゲーム内容は対象者や目的に応じてプログラムできます。

## ■ 講師料・依頼条件など

1日研修：30万円。2日研修：50万円（消費税別）。※2日研修はロールプレイングや実習の時間を多くとり実践的なワークが可能です。構成は最低25名（5チーム）です。講師は最低2名必要です。講師料のほか東京駅起点の交通費が必要です。

## ■ 講師よりひとこと

企業の各現場の経営管理者層の育成を対象とした研修を専門としており、模擬体験による気づきを中心としています。マーケティングやマネジメント、計数管理などをワンポイントレッスンとしてカスタマイズし成果を上げています。ご要望によりカスタマイズいたします。お気軽にご相談ください。ソフトウェア・IT関連業界、飲食サービス業、製造業、建設業、卸・小売業などに導入いたしました。その他、経営者層を対象とした経営ビジョンや経営戦略、ビジネスプラン（事業計画書）作りの作成支援研修もご用意しております。

## ■ 講師プロフィール ■

**渡邊 勲 (Isao Watanabe)** 1935 年生まれ  
渡邊ビジネスシステム研究所 所長 中小企業診断士



## ■ 専門分野

◎組織活性化・研修 (SWOT 分析・能力開発等) ◎経営戦略・事業計画

## ■ 得意業界

◇製造業 ◇情報システム開発 ◇建設・不動産・住宅

## ■ 経 歴

早稲田大学商学部卒。食用油脂工業、建設業・2部上場 (建設機材製造・販売・レンタル業兼業) 勤務。経理・財務 (決算・資金繰り資金調達・会計全般 本支店会計等)・OA 化全般 (販売管理・在庫・受発注・リースレンタル・建設工事原価・会計・資金管理システム等基幹業務の企画開発・データベース等の構築から運用まで) を経験。勤務中に中小企業診断士の資格取得、平成4年、経営コンサルタントとして独立現在に至る。診断・指導・調査・講演・セミナー・研修等多数。

## ■ コンサルティング実績

情報サービス業、アイデア生活雑貨・健康器具製造販売業、冷食製造卸売業、理美容業、クリーニング業、新聞販売業、バッティングセンター、衣料品雑貨小売業、弁当・仕出し弁当製造販売業、焼肉調理器具製造業、焼肉レストラン、エアコンクリーニング業・・・等多数。

## ■ セミナーテーマ

「経営革新計画はこうしてつくる」 「円滑な事業承継・後継者は事業承継後のビジネスプランを」  
「事業承継は経営革新の絶好のチャンス」 「経営革新とは」 「3年後を描ける人が成功する」

## ■ PR・特記事項

- ◆ビジネスプラン・事業計画書の作成支援  
・・・経営改善・経営革新・第2創業・事業承継等・企業再生・創業計画等
- ◆自らの体験に基づく資金繰り・資金調達計画作成支援
- ◆基幹業務システムの構築を中心とする情報化・IT化支援
- ◆組織活性化・研修 (SWOT 分析・能力開発等)